



LIVE & LEARN  
For Environmental and Community

# VÌ BIỂN XANH

HOẠT ĐỘNG GIÁO DỤC THAM KHẢO

CHỦ ĐỀ: BỜ BIỂN



## HOẠT ĐỘNG: ĐUỔI BẮT

**Thời gian:** 15 phút

**Mục tiêu:** Giúp học sinh ôn lại những hiểu biết của các em về bò biển

**Chuẩn bị:** Phấn để kẻ vạch. Tổ chức chơi theo hai nhóm.

**Tổ chức hoạt động:**

### 1. Giới thiệu tên hoạt động

### 2. Hướng dẫn hoạt động

- Kẻ một hình chữ nhật lớn khoảng 10 - 20m tùy vào số lượng người chơi.
- Chia người chơi thành hai nhóm bằng nhau, một nhóm Đúng, một nhóm Sai. Hai nhóm đứng đối diện nhau ở giữa hình chữ nhật. Bên ngoài hình chữ nhật là vùng an toàn.
- Quản trò chuẩn bị các câu khẳng định. Quản trò đọc các câu khẳng định, nếu Đúng, nhóm Đúng sẽ đuổi nhóm Sai đến đường kẻ của hình chữ nhật, nhóm Sai phải chạy ra khỏi hình chữ nhật. Nếu câu đấy Sai, nhóm Sai sẽ đuổi nhóm Đúng đến đường kẻ. Nếu người chơi nào bị bắt, nhóm đuổi bắt sẽ được cộng một điểm.

**Gợi ý:**

- "Bò biển là loài động vật có vú". Câu khẳng định này Đúng, nhóm Đúng sẽ đuổi nhóm Sai. Nếu nhóm Đúng bắt được hai bạn trước khi nhóm Sai chạy ra khỏi hình chữ nhật, nhóm Đúng được cộng hai điểm.
- "Bò biển là động vật ăn thịt". Câu này Sai, nhóm Sai sẽ đuổi nhóm Đúng, nhóm Đúng phải chạy ra khỏi hình chữ nhật đến vùng an toàn.

### 3. Tổng kết

Kết thúc hoạt động, quản trò mời người chơi chia sẻ điều nhớ nhất trong trò chơi và khen thưởng nhóm thắng cuộc. Người chơi có thể tự viết các câu khẳng định cho những lần chơi tiếp theo.

## BỊT MẮT TÌM THỨC ĂN

**Thời gian:** 15 phút

**Mục tiêu:** Giúp các em hiểu khó khăn của bò biển khi đi tìm thức ăn

**Chuẩn bị:** 10 chiếc ghế và các 10 thẻ giấy ghi tên các mối đe dọa đến bò biển.

### Tổ chức hoạt động

#### 1. Giới thiệu tên hoạt động

#### 2. Hướng dẫn hoạt động

- Chọn một không gian thoáng hoặc trong lớp học. Dùng phấn để khoanh vùng hai khu vực cách xa nhau Nhà và Cỏ biển (có thể ở đầu lớp và cuối lớp). Tại vạch Cỏ biển có kẹo là thức ăn. Giữa hai khu vực đặt các ghế làm chướng ngại vật.
- Người chơi đóng vai bò biển, bị bịt mắt và đứng ở khu vực Nhà.
- Lượt thứ nhất: Khi quản trò nói “Bắt đầu”, người chơi sẽ đi từ Nhà và tìm cách vượt qua các chướng ngại vật để đến thăm Cỏ biển lấy thức ăn. Trong quá trình đi, bạn nào bị đâm vào ghế sẽ phải đọc to mối đe dọa và quay lại bờ đi lại từ đầu.
- Lượt thứ hai: Người chơi quay lại vạch Nhà. Lần này quản trò bỏ bớt 5 cái ghế khỏi không gian chơi. Quản trò nói “Bắt đầu”, người chơi đi lại từ vạch Nhà và vượt qua chướng ngại vật để đến vạch Cỏ biển lấy thức ăn.

**Gợi ý:** Các mối đe dọa:

- Tàu biển
- Đánh bắt bằng lưới
- Rác biển trôi nổi
- Đánh bắt
- Các chất ô nhiễm từ hoạt động công nghiệp
- Xây dựng khu du lịch
- Các chất ô nhiễm từ hoạt động nông nghiệp và nuôi trồng thủy sản
- Tảo nở hoa làm chết cỏ biển
- Thời tiết cực đoan
- Đánh bắt bất hợp pháp

### **3. Tổng kết**

- Sau hai lượt chơi, quản trò thảo luận cùng người chơi về trải nghiệm đi tìm thức ăn.
- Khi đóng vai bò biển bạn có thấy dễ dàng tìm thức ăn không? Giải thích sự khó khăn mà các bạn gặp trên đường đi cũng là khó khăn của bò biển khi đi tìm thức ăn.
- Yếu tố nào đe dọa đến bò biển, mối đe dọa nào nguy hiểm nhất?